

## Les deux mondes

(= « *la métaphysique* » ?)

cf. le mythe de la caverne de Platon



Existence de mes images ?

= Existence de leur contenu comme représentation.

Mais réalité virtuelle par rapport

à l'existence de ce qu'elles représentent.



Deux statuts ontologiques différents en rapport :

- le réel (l'existence en tant que telle)
- le virtuel (l'existence représentée).

cf. Magritte : ceci n'est pas une pipe...



*Influence du virtuel sur le réel*



#### « "La réalité virtuelle pour sauver la planète..." »

...plusieurs expérimentations en réalité virtuelle...L'un des plus impressionnants, "Under the Canopy", souligne l'urgente nécessité de protéger la forêt amazonienne en aidant les communautés locales touchées par la déforestation. ..Le court métrage de 15 minutes emmène les spectateurs à travers la forêt amazonienne dans les pas de Kamanja, un membre de la tribu locale Trio, et démontre que cet habitat est vital pour l'humanité.

**"Emmener les gens"** Avec un casque de visionnage, les spectateurs peuvent regarder autour d'eux tout en avançant dans la jungle, croisant des paresseux et des serpents anaconda. "Tout le monde n'a pas le temps d'aller en Amazonie. C'est cher, c'est difficile d'accès", a commenté le responsable lors d'une présentation. "La réalité virtuelle nous donne la possibilité d'y emmener les gens et de leur permettre d'établir une connexion avec les gens qui s'y trouvent", ajoute-t-il. ...

Dans une série d'expérimentations en réalité virtuelle, des chercheurs des universités de Géorgie, Stanford et du Connecticut, ont ainsi mis des participants à la place d'une vache parquée dans un camion, ou ils les ont emmenés constater les ravages de l'acidification des océans sur les coraux....

La réalité virtuelle donne aux spectateurs "une plus grande perception du risque environnemental" qu'une vidéo normale...Autre film ...on immerge le public dans le cycle de vie d'un arbre, de sa semence à sa destruction par l'homme...On transporte le public vers des calottes glaciaires qui fondent...Le film place le spectateur au cœur des effets de réchauffement de la planète: debout sur des glaciers qui s'effondrent, près de rivières rugissantes à cause de la fonte des glaces ou confronté à la montée du niveau de la mer...

La réalité virtuelle est une technologie encore naissante mais ses partisans affirment qu'elle progresse rapidement et s'attendent à ce que 2017 marque un tournant....

"La réalité virtuelle n'en est qu'à ses débuts. Cela va prendre du temps avant que cela ne devienne un véritable marché de consommation", estime M. Dennis. "Je pense que c'est la prochaine plateforme numérique, le mode de communication de demain", conclut-il. »

(extrait d'un article du « *le dauphiné libéré* »-hivers 2017)